1. 作业讲评

web前端 第二周 周考题目-第二周

一： 选择题：

1.       判断字符串 var str01 = "welcome to entor" 的长度，正确的方法是（）

1. str01.long
2. str01.replace()
3. str01.length
4. str01.length()

2.       以下if语句能够正确执行的是()

1. if( i== 0)
2. if( i=0)
3. if i==0
4. if i=0

3.       javascript使用() 来分隔两条语句

1. 分号
2. 逗号
3. 括号
4. 句号

4.       如果想要在控制台输出信息,下列语句正确的是()

1. console.write("hello word" );
2. console.info("hello word" );
3. alert("hello word" );
4. document.write("hello word");

5.       在语句 var x = 0; while( \_\_\_\_) { x += 2} , 如果要想执行个循环10次,空白处应该填写的代码是

1. x<10
2. x<=10
3. x<20
4. x<=20

6.       var a1=10;      var a2=20;     console.info( "a1 + a2 = " + a1+ a2 );执行后,输出的结果是

1. a1 + a2 = 30
2. a1 + a2 = 1020
3. a1 + a2 = a1+ a2
4. a1 + a2 = +a1+a2

7.       产生当前日期的方法是()

1. Now()
2. Date
3. new Date()
4. new Now()

8.       字符串转整数的用法,  var s1 = pareseInt( "101班")  这条语句的输出是()

// 这里老师拼写错误, 打印出脚本错误的同学??

1. NaN
2. 101中学
3. 101
4. 脚本错误

9.       以下()表达式, 能生成 0~7之间的随机数

1. Math.floor( Math.random()\*6  )
2. Math.floor( Math.random()\*7  )
3. Math.floor( Math.random()\*8  )
4. Math.ceil( Math.random()\*8  )

10.   javascript是一种弱类型语言,弱类型语言和强类型语言之间的区别,下列描述正确的是()

1. 弱类型语言很弱,强类型语言很强大
2. 弱类型语言中没有数据类型的概念
3. 弱类型语言也有数据类型,例如number
4. 弱类型语言的javascript没有数据类型的概念

11.   以下哪种情况, 能判断变量 a不是数字

A.     parseInt( a ) 的结果是 10

B.      isNaN( a ) 的结果是 false

C.      isNaN( a ) 的结果是 true

D.     !(  isNaN(a ) ) 的结果是 false

12.   "welcome".indexOf( "e")的输出结果是()

1. 2
2. 1
3. 7
4. 8

13.   var a = 10;  if( a == "10"){ a = a+ 1 } 这条语句执行后, a 的值是()

1. 10
2. "10"
3. 11
4. 101

14.   有以下三元表达式, var a = 10;  var b =  (a-10) ? a : 7 ; 执行完毕后, b的值是

1. 0
2. undefind
3. 7
4. 10

15.   在js中, 将时间转换成毫秒数的语句正确的是()

1. Math.random()\* 100
2. new Now().toInt()
3. new Date().getFullYear()
4. new Date().getTime()

二. 判断题:

1.  Javascript是一种脚本语言, 是通过解释器翻译运行的.   ( P)

2. 在javascript中, 布尔值的取值除了true和false, 还有0 和1         (O )

3. 没有名字的函数不能调用, 必须给函数取一个名字.         (O )

4. 对一个数组执行了sort()函数以后, 原数组的顺序永久改变    (P)

5. 字符串中包含的每个字符都有下标.            (P)

6. 函数可以没有返回值, 但是必须要有参数列表.         (O )

7. 不用var声明也能创建变量          (P )

8. 函数执行的过程中, 如果执行到了 return 语句, 就会直接退出.    (P)

9. 一个函数体中, 可以出现多个return 语句, 但是return语句必须有返回值.   (O)

10. 字符串的函数trim() 可以消除字符串中的所有空格和空字符.      (O )

11. 对象的属性名是一个字符串, 同时也可以是一个变量.    (O )

12. 对象的属性也可以是对象, 并且可以有很多层.        (P)

13. 声明了一个变量但是没有赋值, 这时候它的值是undefind     (P )

14. 对象的属性不能被删除,  但是属性值可以删除.             (O  )

15. 在for 循环中声明的变量, 在循环结束后将失效.           (P )

三. 代码分析题:

1. 执行这段代码以后, 控制台的输出是:

var n = '5';

switch(n){

case 5:

console.info(n);

case "5" :

console.info( n+1);

default:

console.info('default');

}

请写下控制台的输出:

51

default

2. 这段代码执行后,控制台输出了两次, 请分别写下控制台的输出内容

function popStart( name, age ){

       this.name = name;

       this.age = age;

       this.isYoung = function(){

       if( this.age >= 80){

       this.old = true;

}

}

}

var zhoujielun = new popStart( "周杰伦" , 30);

zhoujielun. isYoung();

console.info(  zhoujielun.old );

var zhaozhongxiang = new popStart( "赵忠祥" , 82);

zhaozhongxiang. isYoung();

console.info(  zhaozhongxiang.old );

控制台的输出为:

undefined

true

四: 程序设计题:

1.       补全以下程序, 实现功能: 找出数组中大于lev的所有数字

var arr1 = [ 2, 61 , 7, 12,  88 , 95,  100] ;

var lev = 60 ;

var result = [] ; // 用来接收符合条件的数字的数组

for( var i=0; i< arr1.length;  i++){

        if(  arr1[i] > lev ){

               result.push(arri[i] ) ;

}

}

console.info(  result  );

2.       找出两个数组中,相同的元素.

var arr1 = [ 2,  5,  7,  8,  6];

var arr2 = [ 3,  7,  4,  6,  2 ];

var tempArr = [ ];

for( var i=0; i < arr1.length;  i++ ){

        for( var j=0; j< arr2.length; j++ ){

       if( arr2[j]== arr1[i]  ){

              tempArr.push( arr[i ] )

}

}

}

2 今日讲课内容:

2.1 **D**ocument **O**bject **M**odel (dom 文档对象模型 - 元素, 属性, 方法, 事件)

DOM 是 JavaScript 操作网页的接口，全称为“文档对象模型”（Document Object Model）。它的作用是将网页转为一个 JavaScript 对象，从而可以用脚本进行各种操作（比如增删内容）。

DOM 操作是 JavaScript 最常见的任务，离开了 DOM，JavaScript 就无法控制网页。

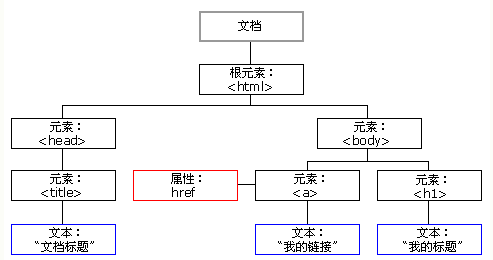


图1 : 对象的html dom 树 – 文档模型

HTML DOM 是 HTML 的标准对象模型和编程接口。它定义了：元素, 属性, 方法, 事件

<html>

<body>

<p id="demo"></p>

<script>

document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello World!";

</script>

</body>

</html>

2.2 原生js 查找元素的方法:

|  |  |
| --- | --- |
| document.getElementById(*id*) | 通过元素 id 来查找元素 |
| document.getElementsByTagName(*name*) | 通过标签名来查找元素 |
| document.getElementsByClassName(*name*) | 通过类名来查找元素 |

以下 HTML 对象（和对象集合）也是可访问的：

[document.anchors](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

[document.body](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

[document.documentElement](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

[document.embeds](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

[document.forms](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

[document.head](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

[document.images](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

[document.links](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

[document.scripts](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

[document.title](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=js_doc_anchors)

2.3

改变 HTML 元素

|  |  |
| --- | --- |
| 方法 | 描述 |
| element.innerHTML = new html content | 改变元素的 inner HTML |
| element.attribute = new value | 改变 HTML 元素的属性值 |
| element.setAttribute(attribute, value) | 改变 HTML 元素的属性值 |
| element.style.property = new style | 改变 HTML 元素的样式 |

2.4

添加和删除元素

|  |  |
| --- | --- |
| 方法 | 描述 |
| document.createElement(element) | 创建 HTML 元素 |
| document.removeChild(element) | 删除 HTML 元素 |
| document.appendChild(element) | 添加 HTML 元素 |
| document.replaceChild(element) | 替换 HTML 元素 |
| document.write(text) | 写入 HTML 输出流 |

2.5

参考网址

http://www.w3school.com.cn/js/js\_htmldom\_document.asp